**Regulamin Konkursu**

§ 1.

**Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy regulamin określa zasady przeprowadzenia konkursu na pomysły na aplikację, zwanego dalej „Konkursem”.
2. Organizatorem jest Fundacja Copernicus Project i Microsoft Polska.
3. Konkurs trwa do dnia 15 kwietnia 2016 r.

§ 2.

**Warunki udziału w konkursie**

1. W konkursie mogą brać udział wszyscy chętni.
2. Pomysły aplikacji można zgłaszać indywidualnie lub jako zespół.
3. Każdy pomysł należy przesyłać jako oddzielne zgłoszenie.
4. Nie ma ograniczeń co do liczby zgłaszanych aplikacji.
5. Prace powinny zostać przesłane w postaci elektronicznej - opis i specyfikacja aplikacji funkcjonalność, Opis/szkic interfejsu użytkownika, architekturę rozwiązania i wykorzystywane technologie, korzyści rozwiązania - wraz z dołączonymi danymi pomysłodawcy lub wszystkich członków zespołu: imię i nazwisko, adres poczty elektronicznej.
6. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.

§ 3.

**Podstawowy zakres funkcjonalny aplikacji**

1. Przedmiotem pracy konkursowej jest stworzenie pomysłu aplikacji wspierającej misje satelitarne lub balonowe misje stratosferyczne.
2. Pomysł powinien realizować funkcjonalność przydatną do realizacji misji satelitarnej i zawierać opis nastepujących parametrów aplikacji:
   1. Funkcjonalność
   2. Opis/szkic interfejsu użytkownika
   3. Architekturę rozwiązania i wykorzystywane technologie
   4. Korzyści rozwiązania

§ 5.

1. Prace powinny być dostarczone do Organizatora na adres: fundacja@copernicus-project.org
2. Termin dostarczenia prac wyznacza się na dzień 15 kwietni 2016 r. do godziny 12.00.
3. Konkurs zostanie rozstrzygnięty do 16 kwietnia 2016 r., przy czym Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia terminu rozstrzygnięcia konkursu w przypadku nadesłania znacznej ilości prac.
4. Nagródy w Konkursie to trzy telefony Lumia 550

§ 6.

**Zasady wyboru i nagradzania twórców najlepszych pomysłów na aplikację**

1. Prace oceniać będzie Komisja Konkursu wyłoniona przez organizatora.
2. Prace zostaną ocenione przede wszystkim pod kątem spełnienia wymogów opisanych § 3.
3. Pod uwagę będą brane również takie elementy jak:

a) innowacyjność i atrakcyjności pomysłu,

b) jakości wykonania,

d) funkcjonalność / użytkowość interfejsu

e) bezpieczeństwo

1. Decyzje Komisji Konkursu mają charakter ostateczny i nie podlegają zaskarżeniu.
2. Informacje o wynikach nagrodzonych pomysłów zostaną wysłane do zwyciężców konkursu oraz ogłoszone po Warsztatach prowadzonych w ramach konferencji. Informacja o wynikach konkursu zostanie umieszczona na stronie Internetowej
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany regulaminu.
4. Sytuacje nieobjęte niniejszym regulaminem rozstrzyga Organizator Konkursu.